

De enige log die er toe doet is de natuurlijke log.

$$\frac{d}{dx} \log(\pi) = \frac{1}{\pi}$$

■ Waar

■ Niet waar

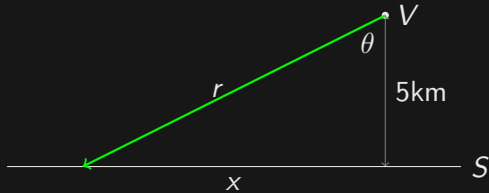
← 8

π is constante
 $\log \pi$ is const.

$$\frac{d}{dx} \log \pi = 0$$

$$\left. \frac{d}{dx} \log x \right|_{x=\pi} = \left. \frac{1}{x} \right|_{x=\pi} = \frac{1}{\pi}$$

Een vuurtoren op het eiland V zwiëpt zijn lichtbundel tweemaal per minuut rond. Het strand S ligt op 5km van het eiland. Je wilt weten met welke snelheid de lichtbundel over het strand raast. Welke functie wil je daarvoor gebruiken?



$r^2 = 5^2 + x^2$

$r = 5 \sec \theta$

$x = 5 \tan \theta$

$x = r \sin \theta$

$\frac{dx}{dt} = \frac{dx}{d\theta} \frac{d\theta}{dt}$

Wilt: $\frac{dx}{dt}$

$\frac{d\theta}{dt}$
 \parallel
 $4\pi \text{ rad/min}$

Lineair benaderen

- ▶ Met $f(x) = \log(1 + x)$ en steunpunt 0 vind je de lineaire benadering $\log 2 \approx 1$.
- ▶ Met $f(x) = \log(x)$ en steunpunt e vind je de lineaire benadering $\log 2 \approx 0,75$.
- ▶ Je rekenmachine zegt $\log 2 \approx 0,693 \dots$

Hoe komt het dat **beide lineaire benaderingen te groot** zijn?

- Lineariseren geeft altijd te grote antwoorden omdat de hogere orde termen niet worden meegenomen.
- Dat is gewoon toeval; als je $\log 4711$ lineair benadert kom je juist te klein uit.
- Omdat de grafiek van $\log x$ bol naar boven is.
- Geen van deze redenen is goed.

